

BEURTVEER

Voorstel 1 Aanpassing verplichtte rusttijd

Het voorstel betreft het opsplitsen van de verplichtte rusttijd van minimaal 10 uren in Durgerdam in twee perioden van minimaal 6 uur (waarvan 1 verplicht in Durgerdam en de andere vrij op de heen- of de terugweg).

Met deze wijziging denken we dat er voor de deelnemers een interessante mogelijkheid wordt gecreëerd om de rusttijden tactisch te gebruiken of te gebruiken om bijvoorbeeld de bemanning te kunnen laten rusten op het moment dat de omstandigheden dat vereisen.

Art. 2.2.8.

In de tijd tussen de Start en Finish in Workum dient minimaal 2x een aaneengesloten periode van minimaal 6 uren te worden gerust.

Met dien verstande dat :

- In Durgerdam is een verplichtte rustperiode.
- De eerste rustperiode mag pas beginnen nadat reglementair is gestart
- De 2 rustperioden mogen worden gecombineerd tot 1 periode.
- Het begin van de rustperiode en de plaats waar het schip ligt wordt doorgegeven aan de Wedstrijdleiding en genoteerd in het Journaal.
- De gekozen plaats voor de rustperiode mag geen hinder opleveren voor de overige deelnemers aan het Beurtveer.

Als de vergadering instemt met bovenstaand voorstel zijn er nog twee aanvullende voorstellen waarover gestemd kan worden.

Voorstel 1A Beperking van de plaats van de rust

- De plaats waar de rustperioden worden opgenomen is vrij.
Of
- De rustperioden mogen niet worden doorgebracht op de aangewezen ligplaatsen in een van de verplichte of facultatieve havens.

Motivatie voor

Met dit voorstel kunnen discussies over de ligplaats en of die wel of niet hinderlijk is voor andere deelnemers worden voorkomen.

Motivatie tegen

Het vrij laten van de plaats van de rust is meer in de geest van de wedstrijd en maakt het beter mogelijk voor de deelnemers om te kiezen voor rust als de omstandigheden dat noodzakelijk maken. Zeker bij slecht weer als ankeren geen optie blijkt is het belangrijk om zelf de plek te kunnen kiezen zonder eerst nog door te moeten varen naar bijvoorbeeld Lelystad of Enkhuizen. Ook zijn er meer (tactische) mogelijkheden voor het verloop van de wedstrijd als zelf de plaats van de rust gekozen kan worden.

Voorstel 1B Beperking van de duur van de rust

- Het aantal uren van beide rustperiodes tezamen is niet meer dan 16

Motivatie voor

Het beperken van de rusttijd maakt de wedstrijd meer gelijk omdat de deelnemers meer met dezelfde (weers)omstandigheden te maken hebben.

Motivatie tegen

Het zelf kunnen bepalen hoe lang een rustperiode duurt is een essentieel onderdeel van de oefening onderzeil "Het Beurtveer" en vereist inzicht, kennis en kunde van schip, weer(berichten) en zeilvaardigheden. Met het beperken van de rusttijd, en dus mogelijk het moeten gaan varen bij voor de deelnemer ongunstige omstandigheden maakt het juist niet meer gelijk. Het zelf kunnen bepalen van de lengte van een rustperiode als tactisch instrument maakt de oefening onder zeil meer uitdagend en biedt meer mogelijkheden voor een goede klassering.

Voorstel 2 Extra route's

Het opnemen van 2 extra routemogelijkheden. Op het ogenblik is het mogelijk om zowel Lemmer, als Medemblik op de terugweg te doen. Tactisch kan dit een zeer interessante optie opleveren. Dit geeft dus de extra routes:

- Medemblik-Lemmer-Enkhuizen-Dursterdam-Lelystad-Workum
- Lemmer-Medemblik-Lelystad-Dursterdam-Enkhuizen (of Lelystad)-Workum

Toelichting

De routes zijn een gespiegelde kopie van de al bestaande routes waarbij Medemblik en Lemmer op de terugweg worden aangedaan. Met de introductie van deze twee nieuwe routes worden de keuzemogelijkheden groter en wordt de oefening onder zeil "Het Beurtveer" een beetje meer uitdagend.

Voorstel 3 Stimuleren traditioneel navigeren

Het voorstel betreft het invoeren van eenzelfde regeling t.g.v. het traditioneel navigeren als die er is voor het gebruik van de motor. Dat wil zeggen dat een schip wat gebruik maakt van elektronische navigatiemiddelen nooit in het eindklassement kan eindigen voor een schip wat uitsluitend op traditionele wijze heeft genavigeerd.

Toelichting

Elk jaar wordt er weer gesproken over traditioneel navigeren. Op het ogenblik hebben we er een oplossing voor, maar dat geeft geen gelijkwaardige wedstrijd, want de omstandigheden zijn niet voor iedereen gelijk. De reden dat het ooit is opgenomen is o.a. het gebruik maken van de AIS (is niet traditioneel) voor veiligheidsredenen en dat het niet te controleren was (lees: er was een sterk vermoeden dat sommigen de regel overtraden).

Wij willen voorstellen om weer traditioneel te gaan navigeren, dus geen gebruik van elektronische hulpmiddelen, anders dan de AIS, tbv de tracker en de veiligheid (zichtbaarheid voor derden).

Wij zijn van mening dat de sportiviteit van de deelnemers zelf moet komen en dat we een eerlijke wedstrijd willen varen. Een eventuele sanctie zou kunnen zijn dat GPS gebruik gelijk wordt gesteld aan motorgebruik. Dus wel finishen, maar achter iedereen die geen gebruik gemaakt heeft hiervan. Het ophalen van weerberichten is dan mogelijk voorafgaand aan de wedstrijd en in de rust in Durgerdam.

Punten in de discussie over de GPS:

- a. Gebruik van AIS in de gebieden Lelystad en Amsterdam draagt zeker bij aan de veiligheid ivm druk binnenvaart verkeer. Ook in de buurt van Urk en bij baggerwerkzaamheden is dit (het zij in mindere mate) van toepassing.
- b. Het is moeilijk te controleren of iedereen zich hieraan houdt
- c. Traditioneel navigeren voegt wel degelijk iets toe aan de wedstrijd, zeker als het voor iedereen geldt
- d. Het is leuk om niet van elkaar te weten wie welke route/haven doet/heeft gedaan.
- e. We zouden kunnen toestaan dat iedereen in Durgerdam de mogelijkheid heeft om weerberichten op te halen
- f. Bij de slag in de rondte lukt het ook
- g. Er zijn navigatie technisch maar een paar lastige punten (met name de hoek van Hoorn)
- h. Varen zoals vroeger; bij slecht zicht voer men niet uit, dit gaat bij de beurtveer niet op, maar je zou hier wel wat mee kunnen door je eigen rustplek te kunnen kiezen, zoals bijvoorbeeld bij de waddenrace.
- i. De eerste keer meedoen is wellicht laagdrempeliger als je met GPS mag varen
- j. ...